

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Rechnerarchitektur H20	OO Programmierung Übung H20			Mathematik für Inf. II H22
09 - 10					
10 - 11			Rechnerarchitektur H20		
11 - 12					
12 - 13		ProfMeeting	OO Programmierung H22	Mathematik für Inf. II H22	
13 - 14					
14 - 15	OO Programmierung H22	Mathematik für Inf. II H22	Gremien		
15 - 16					
16 - 17	Betriebssysteme H4/5			Betriebssysteme H2	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Objektorientierte Programmierung, Betriebssysteme und Rechnerarchitektur nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Mathematik-Begleitseminar (freiwillige Tutorien) nach Vereinbarung (Termine in den Mathematik-Vorlesungen bzw. -Übungen)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		OO Programmierung Übung H20			Mathematik für Inf. II H22
09 - 10					
10 - 11					Visual Design H21
11 - 12					
12 - 13		ProfMeeting	OO Programmierung H22	Mathematik für Inf. II H22	Visual Design H21
13 - 14					
14 - 15	OO Programmierung H22	Mathematik für Inf. II H22	Gremien		
15 - 16					
16 - 17	Betriebssysteme H4/5			Betriebssysteme H2	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Objektorientierte Programmierung, Betriebssysteme nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Mathematik-Begleitseminar (freiwillige Tutorien) nach Vereinbarung (Termine in den Mathematik-Vorlesungen bzw. -Übungen)

Laut Studienplan wird ein Modul im Umfang von mind. 3 LP aus dem **Ergänzungsbereich** im 2. Fachsemester empfohlen.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		OO Programmierung Übung H20			Mathematik für Inf. II H22
09 - 10					
10 - 11					
11 - 12					
12 - 13	Logik H20	ProfMeeting	OO Programmierung H22	Mathematik für Inf. II H22	
13 - 14					
14 - 15	OO Programmierung H22	Mathematik für Inf. II H22	Gremien		
15 - 16					
16 - 17	Betriebssysteme H4/5			Betriebssysteme H2	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Objektorientierte Programmierung, Betriebssysteme, Logik nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Mathematik-Begleitseminar (freiwillige Tutorien) nach Vereinbarung (Termine in den Mathematik-Vorlesungen bzw. -Übungen)

Laut Studienplan wird ein Modul im Umfang von mind. 3 LP aus dem **Ergänzungsbereich** im 2. Fachsemester empfohlen.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		OO Programmierung Übung H20		Analysis I H14	Analysis I H14
09 - 10					
10 - 11		Analysis I H14			
11 - 12					
12 - 13		Elementare Zahlenth. H13 ProfMeeting	OO Programmierung H22		
13 - 14					
14 - 15	OO Programmierung H22		Gremien		
15 - 16					
16 - 17	Betriebssysteme H4/5		Elementare Zahlenth. H13	Betriebssysteme H2	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Objektorientierte Programmierung, Betriebssysteme nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	HM II 45.2	OO Programmierung Übung H20	Elektrizität + Magnetism. H2	HM II 45.2	HM II 45.1
09 - 10					
10 - 11		HM II H2			
11 - 12					
12 - 13	Elektrizität + Magnetism. H2	ProfMeeting	OO Programmierung H22		
13 - 14					
14 - 15	OO Programmierung H22		Gremien		
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Objektorientierte Programmierung nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angewandte Stochastik H22				
09 - 10					
10 - 11				Softwareprojekt H15	Angewandte Stochastik H22
11 - 12					
12 - 13	Logik H20	ProfMeeting			
13 - 14					
14 - 15		Berechenb. & Komplexität H14	Gremien	Mensch-Computer Interakt. H20	
15 - 16					
16 - 17			Informatik & Gesellschaft H20		
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Softwareprojekt, Mensch-Computer Interaktion, Logik, Berechenbarkeit & Komplexität nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angewandte Stochastik H22				
09 - 10					
10 - 11				Softwareprojekt H15	Angewandte Stochastik H22
11 - 12					
12 - 13		ProfMeeting	Interakt. Computergrafik 1002		
13 - 14					
14 - 15		Interakt. Computergrafik 1002	Gremien	Mensch-Computer Interakt. H20	
15 - 16					
16 - 17			Informatik & Gesellschaft H20		
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Softwareprojekt, Mensch-Computer Interaktion nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Laut Studienplan wird ein Modul im Umfang von mind. 4 LP aus dem Bereich Seminar im 4. Fachsemester empfohlen.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angewandte Stochastik H22				
09 - 10					
10 - 11				Softwareprojekt H15	Angewandte Stochastik H22
11 - 12					
12 - 13		ProfMeeting			Sicherheit in IT-Systeme H20
13 - 14					
14 - 15			Gremien		Sicherheit in IT-Systeme H20
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien Softwareprojekt nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Laut Studienplan sind im 4. Fachsemester Module aus dem Vertiefungsbereich Software Engineering vorgesehen.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Elemente Funktionentheo. H3 Gewöhn. Differenzialgleich. H3			
09 - 10					
10 - 11					
11 - 12					
12 - 13	<i>Logik</i> H20	ProfMeeting	Elemente Funktionentheo. H3 Gewöhn. Differenzialgleich. H3	Elemente Funktionentheo. H3 Gewöhn. Differenzialgleich. H3	
13 - 14					
14 - 15		<i>Berechenb. & Komplexität</i> H14	Gremien Datenbanken H3	Datenbanken H1	
15 - 16					
16 - 17			Fachdidaktik Mathematik 1 226		
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Die LV **Gewöhnliche Differenzialgleichungen** und **Elemente der Funktionentheorie** wechseln sich ab.

Das Praktikum **Mathematische Software** findet in der vorlesungsfreien Zeit zwischen Sommer- und Wintersemester statt.

Im 4. FS sind im **Wahlpflichtbereich** 4 LP vorgesehen (Wahl aus Logik und Berechenbarkeit & Komplexität, kursiv im Stundenplan).

Im 4. FS ist die LV **Personale Kompetenz** vorgesehen. Diese LV wird im Block während eines Wochenendes stattfinden.

Tutorien Logik, Berechenbarkeit & Komplexität nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung).

Im 4. FS ist die **Fachdidaktik Informatik 1** vorgesehen, diese findet nach Vereinbarung statt.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09				Atomphysik H2	
09 - 10					
10 - 11					
11 - 12					
12 - 13		ProfMeeting Atomphysik H2			
13 - 14					
14 - 15			Gremien Datenbanken H3	Datenbanken für LA H1	
15 - 16					
16 - 17	Betriebssysteme H4/5			Betriebssysteme H2	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im 4. FS ist die **Fachdidaktik Informatik 1** vorgesehen, diese findet nach Vereinbarung statt.

Im 4. FS ist die LV **Personale Kompetenz** vorgesehen. Diese LV wird im Block während eines Wochenendes stattfinden.

Im 4. FS sind 2 LP aus dem **Grundpraktikum Physik I** vorgesehen.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Cog Sys 2 43.2.103	Evol. Algorithmen 2203 Learning Systems I H21 Security & Privacy 1002		Spez. Eingebetteter Sys. 2203 Cog Sys 2 H21 Logische Programmierung 123	DeepVision H20
09 - 10					
10 - 11	DeepVision 2203 Text Analytics H20	Explain. Artifi. Intelligence 123 Komplexitätstheorie 122 Learning Systems I H21 Software Security Testing 2203	Algorithmische Spieltheorie 123 Depend. Embedded Sys. 121 Model Driven SW Eng. 1002 Text Analytics 2203 Vision in Man and Machine 122	Spez. Eingebetteter Sys. 2203 Komplexitätstheorie 123	Funkt. Programmierung 2 H20 Software Security Testing 1002
11 - 12					
12 - 13	Adv. Methods Data Mining H21 Arch. f. Distr. Internet Serv. 2203 Datenkompression 123	Konzepte nebenl. Prog. H21	Adv. Methods Data Mining H20 Vision in Man and Machine 122 Depend. Embedded Sys. 121	Constraint Programm. 122 Datenkompression 123 Data Mining H16	Architektur Eingeb. Syst. 2203 Evol. Algorithmen 123 Neurotechnology 1002
13 - 14	Funkt. Programmierung 2 1002	ProfMeeting	Arch. f. Distr. Internet Serv. 2203 Logische Programmierung 123	Fault-tolerant DistrSys 2203	Sicherheit in IT-Systemen H20
14 - 15	Algorithmische Spieltheorie 123 Grundlagen Datenschutz H21 Security & Privacy 2203	Data Mining H15 Fault-tolerant DistrSys H21 Business Proc. Intellig. H20 Reproducibility Software H7 Prakt. IT-Sicherheit H10	Kryptologie H21 Gremien	Architektur Eing. Sys. 2203 Explain. Artifi. Intelligence H21 OOP mit C++ E60	Sicherheit in IT-Systemen H20 Neurotechnology 1002 Parallel. Prog. mit C++ E3 Reproducibility Software H21
15 - 16					
16 - 17	Grundlagen Datenschutz H21 Kryptologie H20 OOP mit C++ H20	Prakt. IT-Sicherheit H10 Model Driven SW Eng. 2203 Datenbanksysteme H20	Business Proc. Intellig. H21 Constraint Programm. 121 Gremien	Datenbanksysteme H20 Parallel. Prog. mit C++ E3	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Seminare: Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent*in

Projekte: Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent*in